

Comune di Milano

Progetto finanziato con Fondi Legge 285/1997

Consiglia**Mi**

# CdMRR 4 / Report Plenaria / 28.04.2022

A cura di AmbienteAcqua Onlus



CAPOFILA: **ABCITTÀ**

PARTNER: **AMBIENTE ACQUA ONLUS / CELIM / FONDAZIONE AQUILONE**

## Report plenaria CdMRR 4

Municipio 4

28.04.2022

---

### Presenti

#### 19 Consiglieri dei CMRR

Presidente di Municipio Stefano Bianco, Ass. Giacomo Perego, Ass. Marco Cormio, Ass. Marina Melloni, Iris Maria Teresa Banchini, Referenti dei plessi aderenti al progetto, Daniele Mapelli e Marco Borrè referenti ICS Sottocorno, Maria Teresa Mancuso referente ICS Morosini Savoia, Maria Teresa D'aniello referente ICS Tommaso Grossi; Susanna Seghizzi APS AmbienteAcqua Onlus Facilitatrice Mun4.

### Ordine del Giorno

- Organizzazione della giornata del gioco
- Scelta delle attività
- Raccolta proposte per interventi futuri

Apertura incontro: ore 9.30

Durante l'incontro sono stati affrontati gli aspetti pratici legati all'evento della giornata del gioco del 27 maggio. In primo luogo, si è deciso, in accordo con i docenti, di svolgere le attività in un unico luogo dove riunire i ragazzi dei diversi istituti. In particolare, i consiglieri hanno proposto il parco Alessandrini e il parco Marinai d'Italia; tramite una votazione è stato scelto il parco Alessandrini con 10 voti favorevoli su 19.

L'evento avrà luogo dalle ore 9.00 alle ore 12.30 per permettere a tutti di partecipare.

In seguito, i consiglieri hanno esposto le proposte relative ai giochi da svolgere, presentando complessivamente un totale di 6 attività:

1. gioco di squadra con la palla
2. ruba bandiera
3. ruba bandiera con riconoscimento delle foglie
4. tiro alla fune
5. caccia al tesoro fotografica
6. 1,2,3 stella con quiz scientifico

Valutato che, in base al tempo a disposizione, sarà possibile svolgere solo 4 giochi, si è proceduto con una votazione che ha portato alla selezione definitiva dei seguenti giochi:

1. Tiro alla fune
2. Dogeball
3. 1,2, 3 stella con quiz scientifico
4. Caccia al tesoro fotografica

Alla luce di questa decisione, i consiglieri hanno ritenuto opportuno svolgere le attività in squadre, che verranno formate usando l'elenco dei partecipanti fornito dagli istituti. Le squadre saranno miste, con ragazzi provenienti dalle diverse classi. Mentre i primi tre giochi potranno essere svolti in contemporanea nelle diverse aree del parco, la caccia fotografica si svolgerà alla fine coinvolgendo tutte le squadre in un'unica sfida.

I materiali necessari sono:

1. Pettorine per distinguere i giudici
2. Lacci colorati per diversificare le squadre
3. 2 palle
4. 2 corde

Al fine di organizzare e preparare le diverse attività sono stati divisi i compiti tra i consiglieri dei diversi istituti.

- IC Sottocorno: elenco degli oggetti da fotografare per la caccia, quiz per 1,2,3 stella, regolamento del gioco.
- Tommaso grossi: sopralluogo per elenco oggetti della caccia e cooperazione nell'attività, regolamento tiro alla fune.
- Morosini-Manara: regolamento dogeball/gioco con la palla, indovinelli per la caccia al tesoro fotografica.

La selezione dei ragazzi, non consiglieri, che parteciperanno all'evento, è a discrezione dell'istituto che comunicherà il numero di partecipanti preventivamente.

Il titolo dell'evento pensato dai consiglieri è "GIOCO PER TUTTI" Play together for peace. È stato anche proposto, di affiggere nel parco i disegni e i materiali, realizzati nell'ambito dei progetti di sensibilizzazione sulla pace e la situazione in Ucraina.

Conclusa l'organizzazione della giornata del gioco, è stato proposto ai consiglieri di organizzare, in previsione di lavori e progettualità futuri, delle commissioni interne suddivise per tematiche. Nello specifico sono state individuate delle macroaree di interesse:

- Sport e tempo libero
- Verde e ambiente
- Rigenerazione urbana e mobilità
- Arte e cultura

I consiglieri potranno scegliere un'area di interesse e lavorare su determinati aspetti, proponendo anche connessioni tra le varie tematiche e commissioni.

Chiusura incontro: ore 11.30